



Alessandro Alfieri

PROJECT MANAGER | GAME PRODUCER

San Vitaliano (NA), Italia | +39 351 319 0903 | alessandro.alfieri.1986@outlook.com

[Portfolio](#) | [LinkedIn](#) | [Google Play](#)

PROFILO

Project Manager e Game Producer con un background tecnico in sviluppo software, analisi funzionale e coordinamento di team. Dal 2018 lavoro su progetti enterprise, pubblici e indipendenti, seguendo pianificazione, priorità, avanzamento, documentazione e dialogo con gli stakeholder. La Qualificazione ISIPM-Base® e il diploma in Project Management & Game Production completano un profilo che unisce delivery, sviluppo e conoscenza concreta del ciclo di vita di app e videogiochi, dal concept al rilascio.

COMPETENZE CHIAVE

Delivery e coordinamento: pianificazione, requisiti, backlog grooming, sprint Agile/Scrum, monitoraggio, scadenze, stakeholder, negoziazione e team interfunzionali.

Game production: Unity 6, C#, Android, QA, playtest, release management, UX mobile e game AI.

Strumenti e stack: Jira, Trello, Confluence, Miro; Java/Spring Boot, PL-SQL, Kafka, Flutter/Dart, Docker e Kubernetes.

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Senior Developer / Team Leader | Mediacom S.r.l.

03/2023 - 11/2023

Caserta, Italia

- Ho coordinato pianificazione e attività del progetto CUP per Regione Puglia.
- Ho seguito requisiti, backend Java/Spring, pianificazione sprint, avanzamento e scadenze.
- Ho facilitato la comunicazione tra funzioni diverse, allineando priorità tecniche e operative.

Java Developer / PL-SQL Developer | Softlab Digi S.p.A.

2021 - 2023

Caserta, Italia

- Ho pianificato e sviluppato il portale IT Fastweb su microservizi Java, Spring Boot e Kafka.
- Ho coordinato attività di sviluppo per applicazioni ministeriali nei settori agricolo e vitivinicolo.
- Ho gestito priorità tecniche, conversioni dati e strumenti Excel per Banca d'Italia.

Software Developer / Functional Analyst / Docente | Innovaway S.p.A.

2018 - 2020

Napoli / Roma, Italia

- Ho lavorato su analisi funzionale e pianificazione di progetti big data per ENEL/INDRA.
- Ho sviluppato applicazioni ministeriali e curato documentazione tecnica, avanzamento e coordinamento operativo.
- Ho svolto docenza e mentorship in corsi Java base.

PROGETTI SELEZIONATI

- CresciBimbi | Producer & Developer**

03/2026 - oggi

 - Progetto e sviluppo un'app Flutter/Dart per crescita, alimentazione, sonno, pannolini e visite mediche, con Riverpod, database Isar offline-first e Firebase Auth.
 - Gestisco UI/UX, dashboard, grafici, report PDF, QA e configurazione del rilascio su Google Play.
- Kokoro Dama 3D | Producer & Developer**

03/2025 - oggi

 - Sviluppo una dama 3D in Unity 6/C# con controlli touch, AI adattiva, multiplayer locale e modalità offline.
 - Curo architettura a componenti, generazione dinamica della scacchiera, ottimizzazione mobile e QA.
- Kokoro Dama | Producer & Developer**

11/2024 - oggi

 - Ho sviluppato e pubblicato un gioco di dama internazionale Android in Java, con AI Minimax adattiva e PvP locale offline.
 - Gestisco QA, rilasci e scheda store. Il gioco è gratuito, senza pubblicità e acquisti in-app.

APPROCCIO AL LAVORO

Metodo con base tecnica: collego backlog, milestone e rischi al dettaglio tecnico che li genera.
Ponte tra team e stakeholder: rendo avanzamento, problemi e decisioni facili da leggere e discutere.
Ownership del flusso: faccio avanzare il lavoro con priorità chiare, documentazione e responsabilità visibili.

FORMAZIONE E QUALIFICAZIONI

- Qualificazione ISIPM-Base®** | Istituto Italiano di Project Management

2025
- Diploma in Project Management & Game Production** | Digital Bros Game Academy

2024 - 2025
- Laurea in Ingegneria Informatica e dell'Automazione** | Università degli Studi eCampus

2020 - 2022
- Inglese per la gestione amministrativa** | Cooperativa Demetra Formazione

2024 - 2025

METODI E STRUMENTI

Metodi: Agile, Scrum, backlog grooming, sprint planning, project lifecycle, avanzamento e documentazione tecnica.
Strumenti: Jira, Trello, Confluence, Miro, Android Studio e Google Play Console.
Contesto tecnico: Java, Spring Boot, PL-SQL, Kafka, Docker, Kubernetes, Flutter/Dart, Unity 6 e C#.

LINGUE

Italiano: madrelingua | Inglese: B1